



# REGULAMIN ARMAGEDON ACTIVE KAMIEŃ EXTREME

Rybnik, 25.09.2021 r. (sobota)

## 1. CEL IMPREZY:

- zwiększenie aktywności fizycznej społeczeństwa, w różnych grupach społecznych i środowiskowych
- integracja międzypokoleniowa
- Organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego.
- Popularyzacja aktywności fizycznej

## 2. ORGANIZATORZY:

- Stowarzyszenie Rajsport Active
- Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Rybniku

## 3. TERMIN I MIEJSCE

25.09.2021 (sobota), Rybnik

- Harmonogram:
- 8:00 otwarcie biura zawodów
- 9:30 zakończenie wydawania pakietów biegu Warchlak, Pomarańczowy Wojownik I Dzika rodzinka
- **10:00 start biegu Warchlak, Pomarańczowy Wojownik, Dzika rodzinka**
- 10:45 zamknięcie biura zawodów dystansu Loszka Elite i Dzik Elite
- Około 10:45-11:15 dekoracja Pomarańczowego Wojownika (organizator dopuszcza zmianę czasu dekoracji – w zależności od tempa ukończenia zawodów)
- **11:15 start dystansu Dzik Elite**
- **około 11:40 start dystansu Loszka Elite**
- około 12:45-13:30 dekoracja Dzik Elite i Loszka Elite (organizator dopuszcza zmianę czasu dekoracji – w zależności od tempa ukończenia zawodów)
- 13:00 zamknięcie biura zawodów dystansu Dzik Open
- **13:30 start dystansu Dzik Open**
- 14:00 zamknięcie biura zawodów dystansu Loszka Open
- **14:30 start dystansu Loszka Open**
- Około 14:30 dekoracja dystansu DZIK Open (organizator dopuszcza zmianę czasu dekoracji – w zależności od tempa ukończenia zawodów)
- Około 15:30 dekoracja Loszka Open (organizator dopuszcza zmianę czasu dekoracji – w zależności od tempa ukończenia zawodów)

Harmonogram zawodów może zostać zmieniony (np. ze względu na liczbę uczestników) o czym uczestnicy zostaną powiadomieni w specjalnym komunikacie.



#### 4. CHARAKTERYSTYKA I DYSTANSE

Armagedon jest biegiem ekstremalnym, przełajowym z przeszkodami sztucznymi i naturalnymi. Zadaniem uczestnika biegu jest jego ukończenie z jak najlepszym wynikiem - zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo ( **Uwaga** nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z rule bookiem, który zostanie udostępniony przed zawodami oraz fali Elite).

Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne.

W ramach Armagedonu odbędą się następujące dystanse:

- **Dzik** – około 10 km i około 50 przeszkód do pokonania ( limit czasowy: 180 minut) + fala Elite w ramach dystansu Dzik (info w pkt. 8) od 16 r. ż.
- **Knur**- około 5 km zmniejszona ilość przeszkód technicznych, dystans for fun ( limit czasowy 120 minut) od 16 r.ż
- **Loszka**- około 5 km i około 30 przeszkód (, limit czasowy 120 minut)+ fala Elite w ramach dystansu Loszka (inf. w pkt. 8) od 16 r.ż.
- **Warchlak** – 1km, bieg przeszkodowy dla rodzin, limit 100 dzieci (limit około 15 minut) (informacje o biegu Warchlak u dołu regulaminu) od 3 r. ż. (info u dołu regulaminu)
- **Pomarańczowy Wojownik** - 1km, bieg przeszkodowy dla dzieci o podwyższonym stopniu trudności, limit 70 dzieci- informacje u dołu regulaminu. Od 8 r. ż (info u dołu regulaminu)
- **Dzika rodzinka**- 1km, bieg przeszkodowy dla rodzin, wspólny start i pokonywanie przeszkód przez każdego członka rodziny (info u dołu regulaminu) limit 100 uczestników ( limit czasowy 15 min)

Na trasie **DZIKA** znajdować się będzie co najmniej jeden punkt z wodą.

Na trasie **LOSZKI** woda znajdować się będzie na mecie.

**Limity osób:** DZIK 250 osób LOSZKA- 250 osób, KNUR – 250 osób

#### 5. ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- W Armagedonie na dystansie DZIK, LOSZKA, udział mogą wziąć osoby, które najpóźniej w dniu zawodów będą miały ukończone 16 lat
- Osoby niepełnoletnie mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą opiekuna prawnego, który musi być obecny w dniu zawodów w biurze zawodów przy odbieraniu pakietu startowego i na miejscu złożyć oświadczenie. Opiekun musi przedstawić dokument tożsamości ze zdjęciem). Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności opiekuna prawnego i jego zgody.
- Decyzja zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem wpisowego jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia pozwalająca zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie OSOBY O DOBRYM STANIE ZDROWIA. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom organizatora.
- Prawo startu mają zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w biurze zawodów odpowiednie oświadczenie (w przypadku niepełnoletnich oświadczenie osobiście składa opiekun prawny).
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
  - elektronicznie poprzez formularz na stronie [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl) do dnia 22.09.2021 TYLKO DO GODZ 12:00 r. lub do wyczerpania limitu.
  - osobiście w biurze zawodów w dniu 25.09.2021 r. (**tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc**)
- Uczestnik, który rejestrując się na bieg nie dokona jednocześnie opłaty wpisowej nie zostanie umieszczony na liście startowej. Na liście widnieją tylko zawodnicy opłacony. Zawodnik pojawi się na liście w terminie 2 dni roboczych od zaksięgowania przelewu i po odhaczeniu go przez organizatora.
- Opłat elektronicznych można dokonywać **TYLKO** za pomocą systemu DOTAPY podpiętego pod zapisy. Liczy się data wpływu na konto Organizatora. **Po 22.09.2021 r. od godz. 12:00 wpłaty nie będą przyjmowane** i będą zwracane na



konto, a zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie biura zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile organizator dopuści taką możliwość).

Wysokość opłat startowych:

**DZIK (numery sumują się z innymi dystansami)**

Dla pierwszych 50 nadanych numerów – 160zł

- numery 51 - 100 – 180 zł
- numery 101 -150 – 200 zł
- numery 151 - 200 - 220 zł
- numery 201-250 - 240 zł
- numery od 251 wzwyż - 260zł
- dzień zawodów – 280zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

**DZIK ELITE (numery sumują się z innymi dystansami)**

Dla pierwszych 50 nadanych numerów – 180 zł

- numery 51 - 100 – 200 zł
- numery 101 -150 – 220 zł
- numery 151 - 200 - 240 zł
- numery od 201 - 250 - 260 zł
- numery od 251 wzwyż - 280 zł
- dzień zawodów – 300zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

**LOSZKA ELITE (numery sumują się z innymi dystansami )**

Dla pierwszych 50 nadanych numerów – 160 zł

- numery 51 - 100 – 180 zł
- numery 101 -150 – 200 zł
- numery 151 - 200 - 220 zł
- numery 201-250 - 240 zł
- numery od 251 wzwyż - 260 zł
- dzień zawodów – 280 zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

**LOSZKA (numery sumują się z innymi dystansami )**

Dla pierwszych 50 nadanych numerów – 140 zł

- numery 51 - 100 – 160 zł
- numery 101 -150 – 180zł
- numery 151 - 200 - 200zł
- numery 201-250 - 220zł
- numery od 251 wzwyż- 240 zł
- dzień zawodów – 260zł (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

**KNUR ( numery sumują się z innymi dystansami)**

Dla pierwszych 50 nadanych numerów- 100zł

- numery 51 – 100 – 120zł
- numery 101 – 150 – 140zł
- numery 151 – 200 – 160zł
- numery 201 – 250- 180zł
- numery 251 wzwyż- 200zł
- dzień zawodów – 220zł ( pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc)

**KNUR dla Mieszkańców Miasta Rybnik – opłata startowa 69zł**



DZIKA RODZINKA 35 zł  
POMARAŃCZOWY WOJOWNIK 59 zł  
WARCHLAK 39 zł.

**W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się uczestnika bez względu na przyczyny, organizator nie zwraca wpisowego.**

Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez organizatora zawodnik chcąc wziąć udział w zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wysokości obowiązującej w dniu zawodów – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów- TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

Dla chętnych instytucji możliwość wystawienia rachunku (prosimy o wcześniejsze zgłoszenie mailowe tego faktu [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)) - rachunki wystawiane są po zapłacie.

## 5. ZNIŻKI DLA DRUŻYN

Przy jednorazowym zgłoszeniu drużyny minimum 10-osobowej, możliwe jest udzielenie rabatu. W sprawie otrzymania kodu zniżkowego dla drużyny prosimy o kontakt z organizatorem drogą mailową [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)

## 6. UCZESTNICTWO

- **Przed wejściem na teren zawodów każdy uczestnik zobowiązany jest wypełnić i złożyć ankietę COVID oraz poddać się kontroli temperatury- odmowa wiąże się z niemożliwością uczestnictwa w zawodach.**
- **Osoby o podwyższonej temperaturze, z objawami choroby nie zostaną wpuszczone na teren obiektu i nie będą mogły wziąć udziału w zawodach.**
- **Obowiązuje nakaz zachowania dystansu społecznego 1,5m.**
- **Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom organizatora. Przed wejściem na teren obiektu należy założyć maskę i nos maseczką oraz zdezynfekować ręce.**
- **Należy bezzwzględnie stosować się do wytycznych organizatora dotyczących epidemii COVID-19.**
- **Wszyscy Zawodnicy muszą zostać zweryfikowani w Biurze Zawodów w celu podpisania oświadczenia oraz odebrania pakietu startowego. Podstawą weryfikacji jest dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.**
- **Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem).**
- **Zawodnicy zobowiązani są odebrać pakiet startowy do godziny zamknięcia biura zawodów swojego dystansu. Po tej godzinie pakiety nie będą wydawane z powodu zamknięcia listy startowej w systemie pomiarowym.**
- **Należy liczyć się z kolejkami- organizator nie odpowiada za przekroczenie czasu wynikające ze stania w kolejce. Zawodnik musi liczyć się z nieotrzymaniem pakietu, a co za tym idzie z niemożliwością startu.**
- **Uczestnik imprezy zgłaszając się na zawodowy bezzwzględnie akceptuje wszelkie warunki Regulaminu.**
- **Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom Organizatora. Zawodnicy ponoszą w pełni odpowiedzialność za własne działania i zachowanie.**
- **Wszystkie objawy złego samopoczucia należy zgłosić Organizatorom.**
- **Zawodnicy pod wpływem alkoholu i substancji psychotropowych nie zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach.**
- **Każdy Zawodnik zobowiązany jest przestrzegać zasad fair play. Jakikolwiek przejawy agresji, niesportowego zachowania lub dyskryminacji – czy to wobec innych zawodników, czy to sędziów, wolontariuszy, czy publiczności - w trakcie mogą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją Zawodnika**



- Zawodnik jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie strój adekwatny do warunków atmosferycznych. Start w butach z kolcami jest zabroniony.
- Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapamiętania swojego nr startowego i w przypadku niemożności odczytania na punkcie kontrolnym numeru na twarzy uczestnika zostanie on poproszony o jego ustne podanie osobie obsługującej punkt kontrolny. Brak obecności na punkcie kontrolnym jest równoznaczny z pomyleniem trasy i jest podstawą do dyskwalifikacji.
- Zawodników fal Elite obowiązują dodatkowe zasady wskazane w punkcie Elite niniejszego regulaminu.
- Zawodnik ma obowiązek pokonać wszystkie przeszkody na trasie biegu. Niepokonanie przeszkody skutkuje dyskwalifikacją, chyba, że zasady pokonania przeszkody będą dopuszczać inną alternatywną opcję.
- Organizator dopuszcza w przypadku niektórych przeszkód zamiast pokonywania przeszkody przez zawodnika wykonanie przez tego zawodnika alternatywnego zadania. Informacja o takiej możliwości zostanie wcześniej podana do wiadomości w rule book'u, będzie ona również podawana do wiadomości zawodników przez wolontariuszy na danej przeszkodzie.
- Przed przystąpieniem do wykonania karnego zadania. Zawodnik musi wykonać przynajmniej jedną zasadniczą/poważną próbę pokonania przeszkody zasadniczej. Za próbę taką nie uważa się dotknięcia przeszkody. Zawodnik ma prawo wielokrotnie podejmować próbę pokonania każdej z przeszkód, w przypadku utworzenia się kolejki przy przeszkodzie Zawodnik powtarzający przeszkodę powinien udać się na koniec kolejki. W przypadku niektórych przeszkód mogą być utworzone odrębne tory – przeznaczone dla zawodników pokonujących przeszkody po raz pierwszy oraz odrębne – dla zawodników podejmujących próby pokonania przeszkody po raz kolejny.
- Organizator nie dopuszcza zastępczego pokonywania przeszkody naturalnej jak np. zbiornik wodny, podbiegi, zasięki, odcinki z obciążeniem, a także niektórych przeszkód technicznych- informacja będzie podana w rule book'u.
- Zawodnik powinien bezwzględnie trzymać się wyznaczonej trasy biegu. Zejście z trasy, w celu skrócenia biegu lub ominięcia innego zawodnika, może skutkować dyskwalifikacją.
- Zawodnik, który nieumyślnie zszedł z trasy, zobowiązany jest do niezwłocznego powrotu na miejsce, w którym opuścił trasę i kontynuowania biegu od tego miejsca.
- Zawodnicy charakteryzować powinni się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk przed wodą, przestrzenią, ciemnościami, ogniem oraz zamkniętymi pomieszczeniami nie powinny brać udziału w biegu. Nie jest wymagana umiejętność pływania.
- Należy bezwzględnie przestrzegać komunikatów i poleceń licencjonowanych sędziów OCR Polska , jak i wolontariuszy. Niewykonanie polecenia może skutkować dyskwalifikacją Zawodnika.
- Zawodnicy nie mają prawa kwestionować poleceń i decyzji sędziów technicznych/wolontariuszy w trakcie biegu. Sędzia/wolontariusz ma zawsze rację.
- Zawodnicy muszą zachować szczególną ostrożność mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z dróg czy pojedynczych zabudowań.
- Wszyscy zawodnicy powinni bezwzględnie przestrzegać przepisów Ruchu Drogowego oraz postanowień organizatora dotyczących poruszania się po trasie.
- Nie wszystkie przeszkody są certyfikowane normami CE.

## 7. FALE STARTOWE

- Bieg startuje falami. Zawodnicy Elite startują po 4 osoby. Fale zawodników open liczą ok 20-30 osób.
- Fale puszczane są lotnie. (Elite co minuta, open co około 3-5 min.)
- **Przynależność do fal zgłaszana jest do 20.09.2021 r. O zmieszczeniu się w limicie danej fali decyduje kolejność zgłoszeń. Organizator nie gwarantuje dostępności miejsc w wybranej fali.**
- Po tym terminie reszta zawodników (zgłoszeni i opłacony po 20.09.2021 r.) przydzielana jest losowo do następnym wolnych fal.
- **Chęć startu w danej fali należy zgłosić przy rejestracji zaznaczając odpowiednią rubrykę w formularzu zgłoszeń**
- Do fal przydzielani są tylko opłacony zawodnicy.
- Lista fal zostanie podana do publicznej wiadomości na 2-3 dni przed zawodami.



- Każdy uczestnik ma **OBOWIĄZEK** zapoznać się z listą i sprawdzić w jakiej fali startuje. Każdy zawodnik otrzyma przed startem maila z linkiem do listy fal.
- W dniu zawodów nie można zmieniać przynależności do fal.
- Zawodnicy startujący w bieżącej fali zobowiązani są do szybkiego ustawiania się na linii startu aby nie blokować kolejki.
- **Jeśli zawodnik spóźni się ze startem w swojej fali nie ma możliwości startu w następnej** - wiąże się to z dyskwalifikacją ze względu na zaprogramowanie chipów falami.

## 8. FALE ELITE –zasady

1. Fala Elite przeznaczona jest dla startujących w celu walki o trofea. W związku z powyższym, jej uczestników obowiązują dodatkowe zasady:
2. Przynależność do fali Elite zgłaszana jest w trakcie rejestracji na zawody przy użyciu oddzielnego formularza zapisów.
3. Zawodnik Serii Elite zobowiązany jest biec z opaską Serii Elite założoną na głowę, z numerem startowym na wysokości czoła, skierowaną do przodu, przy czym: Dopuszcza się zsuniecie opaski na szyję w trakcie pokonywania newralgicznych przeszkód, na których może ona spaść z głowy. Założenie opaski w innym miejscu aniżeli czoło karane będzie dyskwalifikacją (zawodnicy elite bez opaski są odnotowywani na punktach kontrolnych).
4. Utrata opaski lub jej zgubienie w trakcie biegu skutkuje wyeliminowaniem z Serii Elite. Zawodnik który odpadnie z elity nie spada do Open. W przypadku ukończenia zawodów w limicie czasowym jego wynik pojawi się w sekcji „Elita bez opaski”. Elita bez opaski nie jest nagradzana.
5. Zawodnicy serii Elite obowiązkowo pokonują trasę samodzielnie. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać, ani korzystać z pomocy kibiców czy wolontariuszy/sędziów.
6. Zawodnicy mogą podchodzić do pokonywania przeszkody dowolną liczbę razy (należy pamiętać o limicie czasowym całego biegu).
7. Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa wolontariusz bądź sędzia.
8. Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do bezwzględnego oddania opaski ELITE wolontariuszowi/sędziemu.
9. Wolontariusz/sędzia może udzielić instrukcji prawidłowego pokonania przeszkody przed podejściem zawodnika do jej pokonywania.
10. Przeszkody, na których zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po uderzeniu dzwonka ręką lub dłonią.
11. Decyzje wolontariusza/sędziego są ostateczne.
12. Przepisywanie pakietów startowych w ramach fali Elite nie jest możliwe.

## 9. PAKIET STARTOWY

W ramach wpisowego uczestnik otrzymuje:

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu zawodów
- upominek marki KAPPA
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu
- pakiet żywieniowy
- wodę
- w serii elite dodatkowo opaska elite z przydzielonym numerem startowym

## POMARAŃCZOWY WOJOWNIK

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu zawodów
- numer startowy
- zwrotny chip startowy do elektronicznego pomiaru czasu
- opaski na nadgarstek 3 szt
- wodę



## WARCHLAK

- medal okolicznościowy na mecie po ukończeniu zawodów
- numer startowy
- wodę

Podstawą odbioru zestawu startowego wraz z chipem jest okazanie przez zawodnika w Biurze Zawodów dokumentu potwierdzającego tożsamość (Osoby niepełnoletnie muszą stawić się do biura zawodów z opiekunem prawnym (**opiekun musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem**)). Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osób odbierających pakiet startowy poprzez sprawdzenie danych w dokumencie tożsamości z danymi zawartymi w zgłoszeniu.

- Pakiet startowy (poza falą Elite) można przepisać do 20.09.2021 r. Koszt przepisania pakietu to 20 zł. W tej sprawie należy skontaktować się **mailowo** z organizatorem [armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com). (Zawodnik, na którego ma zostać przepisany pakiet musi samodzielnie dokonać rejestracji w systemie nie dokonując na końcu opłaty, a następnie osoba, która pakiet oddaje zgłasza zamianę mailowo, celem usunięcia starego zgłoszenia i przypisania opłaty do nowego. W mailu należy załączyć potwierdzenie przelewu 20zł na nr konta Stowarzyszenie Rajsport Active ul. Warszawska 6, 98-200 Sieradz 19 1750 0012 0000 0000 3357 4274 UWAGA w tytule : ARMAGEDON RYBNIK przepisanie pakietu imię i nazwisko).

## 10. POMIAR CZASU i KLASYFIKACJA

Elektroniczny pomiar czasu za pomocą chipowego systemu pomiaru. Każdy zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi w okolicy buta chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. **Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie/zgubienie w trakcie biegu karane będzie dyskwalifikacją.** Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu Biegu pociągnięci będą do zapłaty kary w wysokości 30 zł.

Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu i pokonanie przeszkód zgodnie z rule bookiem i ukończenie zawodów w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani (DNF).

Po upływie limitu czasu zawodnik zobowiązany jest do zejścia z trasy. Ktokolwiek zostanie na trasie biegu po upływie limitu czasu, ponosi za to odpowiedzialność własną, stosownie do obowiązujących przepisów Kodeksu Cywilnego.

Do klasyfikacji ostatecznej będzie brany pod uwagę czas pokonania trasy oraz pokonanie wszystkich przeszkód na trasie, ocenione na podstawie danych z punktów kontrolnych. Nieobecność Zawodnika w kontrolnym punkcie pomiarowym równoznaczna jest z pomyleniem lub skróceniem trasy i jest podstawą jego dyskwalifikacji.

W biegu Armagedon prowadzone będą następujące klasyfikacje:

### Elite Dzik:

- elite kobiet I-III msc
- elite mężczyzn I-III msc
- elite masters kobiet (40+) I-III msc
- elite masters mężczyzn (40+) I-III msc

### Elite Loszka:

- elite kobiet I-III msc
- elite mężczyzn I-III msc
- elite masters kobiet(40+) I-III msc
- elite masters mężczyzn (40+) I-III msc



Dodatkowe kategorie

- Klasyfikacja drużynowa Elite: Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych zawodników). Zawodnicy jednej drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd drużyny przy zgłoszeniu i pominięciu zawodnika w drużynówce.
- Kategorie elite i masters nie dublują się

**Kategoria jest uznana, jeśli wystartuje min. 10 zawodników w danej kategorii.**

Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w biurze zawodów odpowiednim dokumentem.

#### **DZIK OPEN (nie dotyczy fal elite)**

- kat Open kobiet I-III msc
- kat Open mężczyzn I-III msc
- kat Open masters kobiet (40+) I-III msc
- kat Open masters mężczyzn(40+) I-III msc

#### **Loszka OPEN (nie dotyczy fal elite)**

- kat Open kobiet I-III msc
- kat Open mężczyzn I-III msc
- kat Open masters kobiet(40+) I-III msc
- kat Open masters mężczyźni(40+) I-III msc

#### **POMARAŃCZOWY WOJOWNIK (decyduje rok urodzenia) z podziałem na płeć:**

- 8 - 10 lat dziewczęta I – III msc
- 8 – 10 lat chłopcy I- III msc
- 11 - 13 lat dziewczęta I – III msc
- 11 – 13 chłopcy I – III msc
- 14 - 15 lat dziewczęta I – III msc
- 14 – 15 lat chłopcy I – III msc

#### **Dodatkowe kategorie indywidualne:**

- służby mundurowe open I-III (Dzik i Loszka)
- Klasyfikacja drużynowa Open: Drużyna musi składać się z minimum 4 osób (do drużynówki wliczany jest czas 4-ech najszybszych zawodników). Zawodnicy jednej drużyny **zobowiązani są podawać w zgłoszeniu taką samą nazwę drużyny pod względem pisowni i wymowy (wielkie i małe litery, odstępy pomiędzy znakami)** ze względu na specyfikę systemu elektronicznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błąd drużyny przy zgłoszeniu i pominięciu zawodnika w drużynówce.
- Kategorie Open i masters nie dublują się

**Kategoria jest uznana, jeśli wystartuje min. 10 zawodników w danej kategorii.**

Wszystkie powyższe kategorie należy poświadczyć w biurze zawodów odpowiednim dokumentem. Służby mundurowe za okazaniem ważnej legitymacji.

Zwycięzcy za zajęcie miejsc I-III Open otrzymają pamiątkowe trofea. Zwycięzcy kat. dodatkowych otrzymają pamiątkowe trofea. Oficjalne wyniki będą zamieszczone na stronie internetowej zawodów. Kategorie open i wiekowe nie dublują się.





## 10. BEZPIECZEŃSTWO

- **Przed wejściem na teren zawodów każdy uczestnik zobowiązany jest wypełnić i złożyć ankietę COVID oraz poddać się kontroli temperatury- odmowa wiąże się z niemożliwością uczestnictwa w zawodach.**
- Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączkę, kaszel, duszności należy bezzwłocznie zgłosić służbom organizatora.
- Należy bezwzględnie stosować się do wytycznych organizatora dotyczących epidemii COVID-19.
- Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych uczestników, jak i w trosce o stan przeszkód na trasie **zakazane jest** startowanie w butach kolcach / w butach z kolcami. W przypadku złamania powyższego zakazu organizator wyciągnie konsekwencje prawne w stosunku do uczestnika.
- Zabrania się wnoszenia na trasę biegu przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych uczestników.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu uczestnika uszkodzonego w bezpieczne miejsce.
- Decyzje lekarzy dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania biegu podczas imprezy są ostateczne i nieodwołalne.
- Ze względu na wyjątkowy charakter zawodów, każdy z uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem ustawionych na trasie przeszkód.
- Ze względów bezpieczeństwa zabrania się startowania w biżuterii, szczególności łańcuszkach, kolczykach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- Organizator informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
- Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w biegu wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego, oświadczenia oraz dokonanie opłaty wpisowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w biegu i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w biegu wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- Zawodnik pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych używek nie zostanie dopuszczony do biegu.

## 11. POKONYWANIE PRZESZKÓD

- Nie można skracać trasy biegu oraz korzystać z pomocy wolontariuszy, obsługi i osób nie uczestniczących w biegu.
- Można korzystać z pomocy innych zawodników (nie dotyczy wszystkich przeszkód- należy zapoznać się z rule bookiem ani fali Elite). Można korzystać z elementów konstrukcyjnych podczas pokonywania przeszkody (nie dotyczy wszystkich przeszkód)
- Należy zapamiętać swój numer startowy – zawodnicy będą weryfikowani na punktach kontrolnych i w przypadku niemożności odczytania numeru naniesionego na twarz należy podać go ustnie osobie obsługującej trasę.
- *Zasady pokonywania patrz przeszkód punkt uczestnictwo oraz rule book.*



### 13. ARMAGEDON KIDS

- W Armagedonie Kids udział mogą wziąć osoby, które najpóźniej w dniu zawodów będą miały ukończone 18 rok życia z zastrzeżeniem ust. 2 poniżej.
- Osoby niepełnoletnie do osiągnięcia pełnoletności mogą wystartować tylko i wyłącznie za pisemną zgodą opiekuna prawnego, który musi być obecny wraz z Uczestnikiem w biurze zawodów w dniu zawodów przy odbieraniu pakietu startowego i na miejscu złożyć oświadczenie. Opiekun musi przedstawić dokument tożsamości ze zdjęciem. Nie dopuszcza się udziału osób niepełnoletnich bez obecności opiekuna prawnego i jego zgody.
- Prawo do startu w niżej wymienionych wydarzeniach sportowych mają:
  - a) **Warchlak** - udział mogą wziąć małoletni, którzy w dniu rozpoczęcia biegu mają ukończone co najmniej 3 lata i nie więcej niż 15 lat,
  - b) **Mały pomarańczowy wojownik** - udział mogą wziąć małoletni, którzy w dniu rozpoczęcia biegu mają ukończone co najmniej 8 lat i nie więcej niż 15 lat.
- Zgłoszenia do biegu przyjmowane będą:
  - a) elektronicznie na stronie [www.armagedonactive.pl](http://www.armagedonactive.pl) do dnia **22.09.2021 r.** (pod warunkiem nie wyczerpania się limitu miejsc),
  - b) osobiście w biurze zawodów w dniu 25.09.2021 (tylko w przypadku nie wyczerpania się limitu miejsc)
- Wysokość opłaty startowej:
  - a) **Warchlak** - 39zł
  - b) **Mały pomarańczowy wojownik** – 59zł
- Informacje szczegółowe:  
Pomarańczowy wojownik – ZASADY
  - \* Każde dziecko (zwane dalej Zawodnikiem) otrzyma 3 papierowe opaski na nadgarstek, które należy założyć i okazać przed wejściem na strefę startu. Opaski będą odbierane (odcinane) w przypadku niepokonania przeszkody przez Zawodnika.
  - \* Zawodnik ma dwie próby pokonania przeszkody z wyłączeniem wszelkiego rodzaju ścianek oraz równoważni na których obowiązuje zasada wielokrotności prób.
  - \* Po drugiej nieudanej próbie pokonania przeszkody Zawodnik ma obowiązek udania się do sędziego celem oddania jednej opaski. Następnie kontynuuje bieg dalej.
  - \* Celem ukończenia biegu i klasyfikacji w Pomarańczowym Wojowniku, Zawodnik musi mieć minimum jedną opaskę na nadgarstku na mecie.



\*Zawodnik nim przekroczy metę będzie zobowiązany do wykonania karnego zadania za każdą utraconą opaskę i dopiero wówczas może przekroczyć linię mety.

\*W przypadku utraty wszystkich (trzech) opasek Zawodnik dalej kontynuuje bieg lecz nie obowiązują go już narzucone ilości prób oraz karne pętle. Na końcu otrzyma medal ale nie będzie miał możliwości stanąć na podium.

\*Zawodnicy będący na trasie nie posiadający opasek nie mogą utrudniać rywalizacji pozostałym zawodnikom z opaskami – blokować torów na przeszkodach, zagradzać drogi itd.

\*Dopuszcza się pomoc dla Zawodników w dostaniu się na przeszkodę czy do pierwszego chwytu (np. podsadzenie dziecka). Pomoc może być udzielona tylko i wyłącznie przez sędziego lub wolontariusza na trasie.

\*Zawodnik nie może przyjmować pomocy z zewnątrz w postaci sprzętu lub fizycznej pomocy osób trzecich.

\*Korzystanie, wchodzenie itd. na przeszkody przed biegiem przez Zawodników grozi dyskwalifikacją.

\*W sytuacjach nie objętych regulaminem decyzję podejmuje Sędzia na przeszkodzie lub Sędzia Główny.

\*Organizator dopuszcza możliwość zwiększenia ilości prób podejścia do przeszkody w zależności od warunków pogodowych lub trudności ustawionych przeszkod.

#### PROTESTY:

Wszelkie protesty dot. przebiegu startu, dyskwalifikacji Zawodnika czy też innych zdarzeń muszą być zgłaszane na piśmie u Sędziego Głównego przez rodzica lub innego opiekuna prawnego podczas trwania imprezy przed oficjalnym ogłoszeniem wyników (dekoracją). Wniesienie protestu odbywa się za kaucją w wysokości 50 zł, w przypadku uznania zasadności zgłoszonego protestu kaucja będzie zwracana.

Zgłoszenie pisemne będzie polegało na wpisaniu do odpowiedniego formularza:

\*Fali jakiej dotyczy protest i której grupy np. chłopcy 8-10 fala 2

\*Imienia i nazwiska zawodnika jakiego dotyczy protest

\*Imienia i nazwiska osoby składającej protest

#### 12. Ważne informacje:

a) Dzieci w Pomarańczowym Wojowniku startują same (bez rodziców) – przy pokonywaniu przeszkód niedozwolona jest pomoc rodziców jak i osób trzecich. Bieg o podwyższonym stopniu trudności wymagający od uczestników sprawności fizycznej. Elektroniczny pomiar czasu – obowiązkowy chip zamocowany do buta.

b) Formuła Pomarańczowy Wojownik startuje falami: każde dziecko ma obowiązek po wyczytaniu numeru/nazwiska ustawić się niezwłocznie na linii startu. Spóźnienie się na start w swojej fali wiąże się z brakiem możliwości startu w innej fali ze względu na zaprogramowanie chipów falami.



c) Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest przebiegnięcie całej trasy biegu i ukończenie zawodów w regulaminowym czasie z zamocowanym do buta elektronicznym chipem. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie lub też nie będą mieli zamocowanego chipa nie będą sklasyfikowani,

d) W formule Warchlak - zawodnicy mogą korzystać z pomocy.

## DZIKA RODZINKA

Jest to bieg dla całych rodzin, tych bardziej lub mniej spokrewnionych – bo wataha dzików jednoczy wszystkie pokolenia (dorośli opiekujący się w tym dniu dziećmi nie muszą być ich opiekunami prawnymi ale muszą być osobami pełnoletnimi).

### FORMUŁA ZAODÓW

Dzika Rodzinka – bieg przeszkodowy dla rodzin na dystansie ok 1 km około 10-15 przeszkód. Zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie przy pokonywaniu przeszkód i działać zespołowo z zachowaniem wszelkich zasad bezpieczeństwa i prawidłowej asekuracji.

### ZGŁOSZENIA I OPŁATA STARTOWA

- Drużyna musi składać się przynajmniej z 1 opiekuna, czyli osoby dorosłej oraz minimum jednego dziecka, w przedziale wiekowym 4-15 lat.
- Na jednego opiekuna może przypadać nie więcej niż 4 (czworo) małoletnich dzieci. W przypadku większej ilości dzieci koniecznym jest aby w drużynie znajdował kolejny opiekun.
- Prawo startu mają zawodnicy, którzy dokonają poprawnego zgłoszenia, w terminie uiszczą opłatę startową oraz wypełnią, podpiszą i złożą w biurze zawodów odpowiednie oświadczenia.
- Opłata za jednego uczestnika wynosi 30,00 zł
- Organizator dopuszcza możliwość zgłoszeń w dniu zawodów bezpośrednio w biurze zawodów w razie nie wyczerpania limitu miejsc – opłata za uczestnika wynosi wówczas 50,00 zł. REJESTRACJA I OPŁATA W DNIU ZAWODÓW, NIE GWARANTUJE OTRZYMANIA MEDALU, CZY PEŁNEGO PAKIETU
- Pakiety startowe w dniu imprezy odbiera opiekun drużyny w wyznaczonym punkcie Biura Zawodów, (który dokonywał elektronicznego zapisu na stronie [www.armageddonactive.pl](http://www.armageddonactive.pl))
- Opłat elektronicznych można dokonywać TYLKO za pomocą systemu DOTAPY podpiętego pod zapisy. Liczy się data wpływu na konto Organizatora. Po **22.09.2021 r.** od godz. 12:00 wpłaty nie będą przyjmowane i będą zwracane na konto, a zawodnik będzie musiał uiścić opłatę w kasie biura zawodów zgodnie z taryfą obowiązującą w dniu zawodów (o ile limit nie zostanie wyczerpany i o ile organizator dopuści taką możliwość).
- *Opiekunowie dokonujący zgłoszenia dziecka do udziału w imprezie potwierdzają znajomość regulaminu i akceptują go oraz wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych organizatorów w ramach promocji imprezy Armageddon Active. Wyrażają również zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych organizatorów*
  - W przypadku rezygnacji, dyskwalifikacji lub wycofania się uczestnika bez względu na przyczynę, organizator nie zwraca wpisowego. Osoby, które dokonują opłaty elektronicznej w ostatnich wyznaczonych przez organizatora dniach (nie przekraczając terminów wyznaczonych w regulaminie) proszone są o zabranie ze sobą dowodu wpłaty wpisowego. W przypadku nie



posiadania takiego dowodu i braku możliwości zweryfikowania otrzymania tej płatności przez organizatora zawodnik chcąc wziąć udział w zawodach, będzie musiał zapłacić wpisowe w wysokości obowiązującej w dniu zawodów – bezpośrednio w kasie Biura Zawodów- TYLKO POD WARUNKIEM DOSTĘPNOŚCI MIEJSC.

**12. DEPOZYT i PRYSZNICE:** Ze względu na restrykcje związane z COVID19 nie będzie prowadzony tradycyjny depozyt ani udostępniane prysznice. Organizator zapewni uczestnikom możliwość pozostawienia kluczyków do samochodu w oznaczonej torebce.

Organizator zapewnia sanitariaty.

### 13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Chip elektroniczny należy zwrócić organizatorowi na mecie po zakończeniu zawodów. Za niezwrócenie chipa organizator nałoży karę w wysokości 30zł.
- Na trasie biegu obowiązuje całkowity zakaz śmiecenia. Zawodnicy będą mogli zostawić śmieci w wyznaczonych punktach. Zawodnik przyłapany na wyrzucaniu śmieci poza wyznaczonymi punktami zostanie dyskwalifikowany.
- Uwzględniając przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) uczestnicy biorący udział w imprezie wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, zezwalają na korzystanie ze swojego wizerunku, zdjęć, filmów na potrzeby organizatora tj. internet, prasa, ulotki, publikacja wyników, list, grafik, plakatów, zdjęć, także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.
- Uczestnik wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość, klub, kategoria wiekowa, kategorie dodatkowe, wynik netto i brutto, numer startowy, płeć) na ogólnodostępnej liście startowej i liście z wynikami.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian regulaminu w okresie przygotowawczym w celu zapewnienia właściwej realizacji biegu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przełożenia biegu lub jego przerwania bez podania powodów.
- Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorowi Armagedonu Active.
- W sprawach nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

#### KONTAKT:

[armagedonactive@gmail.com](mailto:armagedonactive@gmail.com)

dział techniczny zapisów: 663-748-312